Рыбинский государственный авиационный технический университет им. П.А.Соловьева

Факультет радиоэлектроники и информатики

Кафедра математического и программного обеспечения электронных вычислительных средств

Лабораторная работа №1

по дисциплине

Введение в программную инженерию

Студент группы ИПБ-16 Рахимов К.С.

Руководитель Воробьев К.А.

Рыбинск 2017г.

Оглавление

[**1.** **Введение** 3](#_Toc484777421)

[**1.1.** **Назначение** 3](#_Toc484777422)

[**1.2.** **Область действия** 3](#_Toc484777423)

[**1.3.** **Определение** 3](#_Toc484777424)

[**1.4.** **Краткий обзор** 3](#_Toc484777425)

[**2.** **Общее описание** 4](#_Toc484777426)

[**2.1.** **Контекст изделия** 4](#_Toc484777427)

[**2.2.** **Характеристики пользователя** 4](#_Toc484777428)

[**2.3.** **Ограничения** 4](#_Toc484777429)

[**3.** **Специфические требования** 5](#_Toc484777430)

1. **Введение**
   1. **Назначение**

Данная SRS описывает предметную область программного продукта - интерпретатора, и предназначена для разработчиков данного продукта.

* 1. **Область действия**

1. Название программного продукта - Kamych Editor (KED).
2. В основе этого изделия: блок ( блок в данной программе это совокупность графических и цифровых значений, имеет квадратную форму ), который меняет свои значения по определенным действием пользователя.
3. Программный продукт предназначен для пользователей (независимо от их возраста и знаний основ программирования), которые хотят упростить свою работу, в сфере front-end ( интерфейс взаимодействия между пользователем и основной программно-аппаратной частью (back-end) ).
4. Так же в остальных документациях вы встретите такие понятия –

• HTML - HyperText Markup Language — «язык гипертекстовой разметки».

• JSON  - текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript.

• JavaScript - мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией языка ECMAScript

• CSS  - формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки.

* 1. **Определение**

**SRS** — **Software** **Requirement** **Specification** — специальная документация для ПО, которая содержит в себе информацию о том, как должна себя вести система, какие функции должна выполнять, какую нагрузку должна выдерживать и т.д.

* 1. **Краткий обзор**

В дальнейших частях SRS будут подробно описаны пользовательский интерфейс и требования к приложению.

1. **Общее описание**
   1. **Контекст изделия**

Данное программное изделие не является частью какой-либо системы, оно независимо и автономно.

**Интерфейсы пользователя**

*Заголовок.* При запуске приложения пользователь должен увидеть следующее: логотип данного приложения, скролл-бар и при наведении на стрелки – отобразиться квадратная кнопка.

При нажатии на кнопку (“стрелки вниз”) пользователь должен попасть в окно, где отображается CSS3 block generator.

В корневой папке приложения должны быть инструкции по использованию (как на русском языке, так и на английском).

При нажатии на кнопку выход приложение должно завершить свою работу.

*Процесс.* В окне CCS3 block generator пользователь должен увидеть:

* Result - секция, которая содержит блок.
* Change width block - секция в которой находятся кнопки и форма, при нажатии кнопки вы можете увидеть изменения в секции Result ( изменения ширины блока ).
* Change height block - секция в которой находятся кнопки и форма, при нажатии кнопки вы можете увидеть изменения в секции Result ( изменения высоты блока ).
* Change border-radius - секция в которой находятся кнопки и форма, при нажатии кнопки вы можете увидить изменения в секции Result ( изменения обводки блока ).
* Change color - секция в которой находятся 2 поля ввода ( изменение цвета обводки и фона блока ).
* Your CSS - секция в которой находится текстовое поле, в нем обрабатываются значения блока из секции Result, этот код используется в формальном языке описания внешнего вида CSS.
  1. **Характеристики пользователя**

Пользователями являются люди, которые могут не владеть основными знаниями программирования.

* 1. **Ограничения**

Приложение должно запускаться и корректно работать в операционной системе Windows 7, 8, 10.

Основной программный код должен быть написан на языке JavaScript.

Программа с комплектующими не должна занимать на диске более 145Мб.

1. **Специфические требования**
   1. **Блок**

Блок не должен превышать ширину больше чем 380px, высота не должна превышать отметку выше 300px, обводка не должна превышать отметку выше 60px.

Блок не должен иметь альфа-канал

* 1. **Поля для ввода значений**

Во всех секциях, где можно вводить значение, не должно быть значение меньше нуля и любые некорректные символы.